

ZARZĄDZENIE NR 1/2025
BURMISTRZA MIASTA ŻARÓW

z dnia 3 stycznia 2025 r.

ustalenia pogotowia kasowego w Urzędzie Miejskim w Żarowie

Na podstawie art. 33 ust. 3 ustawy z dnia 08 marca 1990 roku o samorządzie gminnym (tekst jednolity Dz. U. z 2024 r. poz. 1465 z późn. zm.), art. 4 ust. 5 ustawy z dnia 29 września 1994 r. o rachunkowości (tekst jednolity Dz. U. z 2023 r. poz. 120 z późn. zm.) oraz § 6 pkt 2 Instrukcji dotyczącej gospodarki kasowej w Urzędzie Miejskim w Żarowie – Zarządzenie Nr 184/2011 Burmistrza Miasta Żarów z dnia 22 grudnia 2011 roku zarządzam, co następuje:

§ 1. Ustalić limit pogotowia kasowego w 2025 roku w kwocie 6.000 zł (słownie: sześć tysięcy złotych).

§ 2. Znajdujący się w kasie Urzędu Miejskiego w Żarowie zapas gotówki (pogotowie kasowe) przeznacza się na pokrycie wydatków bieżących, w tym między innymi na: zakup materiałów, paliwa, środków czystości i inne wydatki.

§ 3. Pobrany z banku, a nierozdysponowany zapas gotówki (pogotowie kasowe) podlega odprowadzeniu do banku prowadzącego obsługę bankową Urzędu Miejskiego w Żarowie najpóźniej ostatniego dnia roku kalendarzowego.

§ 4. Traci moc Zarządzenie nr 1/2024 Burmistrza Miasta Żarów z dnia 03 stycznia 2024 roku, w sprawie: ustalenia pogotowia kasowego w Urzędzie Miejskim w Żarowie.

§ 5. Nadzór nad wykonaniem Zarządzenia powierzam Zastępcy Skarbnika Gminy.

§ 6. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

Uzasadnienie

Obowiązujące w Urzędzie Miejskim w Żarowie przepisy wewnętrzne dotyczące gospodarki kasowej nakładają na kierownika Urzędu obowiązek corocznego ustalania limitu pogotowia kasowego znajdującego się w kasie Urzędu Miejskiego.

Znajdujący się w kasie Urzędu Miejskiego zapas gotówki (pogotowie kasowe) przeznacza się między innymi: na zakup materiałów, paliwa, środków czystości i inne wydatki - związane z bieżącym funkcjonowaniem jednostki.

W związku z powyższym oraz zgodnie z instrukcją dotyczącą gospodarki kasowej w Urzędzie Miejskim w Żarowie, wydanie zarządzenia w przedmiotowej sprawie jest uzasadnione.